ZAALWACHT IN TURFSCHIP ETTEN-LEUR

Zorg dat je minimaal 15 minuten voor de eerste wedstrijd aanwezig bent!

ALGEMEEN

De zaalwachten zijn verantwoordelijk voor:

- alle wedstrijden binnen het wedstrijdblok van het team
- Het ophalen en inleveren van het scorebord bij de bar (voor 1e en na laatste wedstrijd
- het scorebord bedienen
- Hesjes uitdelen aan scheidsrechters voor aanvang wedstrijd en in ontvangst nemen einde fluitbeurt
- tijdwaarneming
- straftijden bijhouden
- administratie rondom de wedstrijd regelen
- De scheidsrechters de score in te laten voeren in DWF
- iedere scheidsrechter een muntje te geven na het invoeren van de score
- Ter controle: Opschrijven van de stand van iedere wedstrijd op A4 en na laatste wedstrijd van die dag wordt een foto gestuurd naar zaal commissie (zaalhockey@hcel.nl)
- orde in de zaal
- Controle kleedkamers voor aankomst en na vertrek van spelende teams

1E ZAALWACHT (EXTRA TAKEN)

Voorbereiding

1. Bij receptie ingang Turfschip vragen:
   a. **Toegang materialenhok**
   b. **Bediening elektronisch scorebord, moet tekenen voor ontvangst**
2. **Tafel** zaalwacht en **4 stoelen** (voor zaalwacht en straftijd spelers) aan de tribunekant van de zaal opstellen, ter hoogte van de middenlijn. Tafels en stoelen staan ook in materiaalhok
3. Bij de ingang van de zaal de brief "**Melden bij zaalwacht**" ophangen
4. Erop toezien dat de balken gelegd worden en 2 inzetgoals in ieder doel geplaatst worden

LAATSTE ZAALWACHT VAN DE DAG (EXTRA TAKEN)

Afsluiting

1. Papieren van de zaalwachttafel weer opbergen in map
2. Indien er bijzonderheden zijn rondom de kleedkamers melden bij zaalhockey@hcel.nl
3. Brief van deur (melden bij zaalwacht via tribune) halen en opbergen in map
4. Tafel en stoelen zaalwacht (laten) opbergen in materiaalhok
5. Controleren inhoud sporttas HCEL:
   - 4 scheidsrechters hesjes
   - 2 zaalhockeyballen
   - Stopwatch
   - Kaarten scheidsrechter
   - Map info
   - Reserveriempjes voor de klompen
   - Fluitjes
   - Notitieblok, pen

- Plakband - Duct tape
- Coolingspray - Tie-wraps

Indien er spullen missen, dit s.v.p. melden bij zaalhockey@hcel.nl

6. Wedstrijdkoffer met spullen opbergen in materiaalhok
7. Scorebord terugbrengen naar receptie.

ALLE ZAALWACHTEN

VOOR DE WEDSTRIJD

- Team(s) en scheidsrechters ontvangen voor de wedstrijd
- Aan coaches melden dat er op kloktijd wordt gespeeld, dus aanvangstijd wedstrijd conform indeling KNHB is heilig!
- Tijd wordt elektronisch bijgehouden
- Score wordt elektronisch én handmatig bijgehouden let erop dat bij aanvang 2e helft de score ook gewisseld wordt
- Alleen tas met waardevolle spullen mee naar de banken, overige tassen bij zaalwacht of tribune of in de kleedkamer laten staan
- Check bij de zaalwacht die er al zit dat er op kloktijd wordt gespeeld en dat je verwacht dat er 5 minuten voor aanvang van de eigen wedstrijd wordt afgefloten
- Spreek met de scheidsrechter af wie straftijd bijhoudt

DE WEDSTRIJD

Wedstrijden duren 2 x 20 minuten met 5 minuten rust (bij 8-tallen is dit 1x25 minuten en geen rust).
De wisseltijd tussen wedstrijden is 5 minuten (zie speelschema KNHB).
De volgende wedstrijd start op het door de KNHB aangegeven tijdstip!
Er is geen ruimte voor uitloop in het programma vanwege de strikte eindtijd van de zaalhuur.

Dus als er pas 5 minuten later wordt begonnen, dan zal de wedstrijd 5 minuten korter zijn.
Wedstrijdtijd wordt NIET stilgezet bij blessures of andere (ongewenste) zaken die het spel stilleggen zoals blessures. **De tijd loopt dus ten alle tijden door, ook al ligt het spel stil!!!**

TIJDSREGISTRATIE (START WEDSTRIJD, RUST EN EINDE WEDSTRIJD)

- **Start** de wedstrijdtijd stipt op de officiële begintijd van de wedstrijd.
  Geef een fluitsignaal om aan te geven dat je de kloktijd start.
- Geef **twee minuten voor** de **rust** een **seintje** aan de scheidsrechters door twee vingers op te steken. Zij weten dan dat er nog 2 minuten wordt gespeeld.
- Geef een **fluitsignaal bij aanvang rust** (na 20 minuten speeltijd) zodat de teams weten dat de eerste helft is afgelopen.
  Eventuele strafcorners worden nog uitgespeeld, dit gaat van de rusttijd af!
- Geef **twee minuten voor** het **einde** van de wedstrijd een seintje aan de scheidsrechters door twee vingers op te steken. Zij weten dan dat er nog 2 minuten wordt gespeeld.
- Geef **na 20 minuten** van de 2e helft een **fluitsignaal** voor **einde wedstrijd**. Ook hier geldt dat een strafcorner nog wordt uitgespeeld.

DOELPUNTEN

Bij doelpunt: altijd kijken wat de scheidsrechter aangeeft teams kunnen soms denken dat ze een doelpunt hebben gescoord, maar de scheids ziet dit soms anders.
Pas als de scheidsrechter naar de middenstip wijst, mag de score worden bijgesteld.

STRAFFEN: GROEN, GELE EN RODE KAARTEN

Groene of gele kaart

- Scheidrechter geeft straftijd aan (groene kaart 1 minuut, gele kaart 2 of 5 minuten)
- Zaalwacht houdt straftijd bij
  Straftijd gaat pas lopen als de speler zich bij de zaalwacht heeft gemeld
- Zaalwacht noteert in notitieblok:
  - naam speler
  - tijdstip
  - korte omschrijving voorval
- Na afloop straftijd mag speler zich opstellen bij middenlijn en zal de scheidsrechter aangeven dat de speler het veld weer mag betreden
- In geval van een gele kaart: Attendeer de speler/teambegeleiding na afloop van de wedstrijd erop dat indien de speler dit zaalseizoen al eerder een gele kaart heeft gehad, deze de volgende wedstrijd niet mag spelen.

Rode kaart

- Speler meldt zich bij zaalwacht
- Zaalwacht noteert in notitieblok:
  - naam speler
  - tijdstip
  - korte omschrijving voorval
- Speler dient de wedstrijdzaal te verlaten
- Attendeer speler/teambegeleiding na afloop van de wedstrijd erop dat de speler in principe de 2e wedstrijd niet mag spelen, tenzij ze bezwaar willen gaan aantekenen

MATERIAAL PECH OF BLESSURES

- Wedstrijdtijd loopt gewoon door!
- In tas zit coolingspray
- Vraag eventueel hulp van andere ouder
- Indien riempjes van zaalklompen stuk zijn, dan zijn reserveriempjes in de tas aanwezig en eventueel duct tape. Na wedstrijdblok riempjes weer terugstoppen.

ORDE IN DE ZAAL

- Er mag niet worden ingelopen/ingespeeld naast het veld
- Er mogen geen kinderen spelen naast het veld
- Indien supporters zich misdragen hier op aanspreken

NA AFLOOP VAN DE WEDSTRIJD

- Zaalwacht geeft eventueel genoteerde straffen door aan scheidsrechters
- Zaalwacht dient er, op het einde van de wedstrijd, op toe te zien dat coaches en scheidsrechters het Digitaal Wedstrijd Formulier invullen.
  (voor HCEL via www.hcel.nl/formulier)
- Controleren of spullen uit wedstrijdtas weer zijn teruggekomen (ook geleende zaalriempjes of hockeybal)
- Balken opruimen en inzetgoals op de kar
- Scorebord terugbrengen naar receptie