

Belangrijkste verschillen veld- en zaalhockey

Dit is een overzicht van de belangrijkste verschillen tussen veld- en zaalhockey. In de tekst wordt over het algemeen uitgegaan van de regels zoals ze letterlijk in het **spelreglement** staan. In de praktijk worden ze soms echter iets anders toegepast. De instructies daartoe staan in **afspraken (briefings)** die worden geschreven door de spelregelcommissie en worden gepubliceerd door de KNHB. Om de regels goed te kunnen toepassen is het van belang dat je naast het regelboekje en deze lijst ook de afspraken kent. Voorafgaand aan iedere seizoenshelft worden deze bonds- en clubscheidsrechterafspraken gepubliceerd op www.knhb.nl.

VELDHOCKEY	ZAALHOCKEY
[1] Spelen van de bal	
Slag, push, scoop, schuifslag en flats.	Alleen pushen over de grond toegestaan: duwbeweging met stick (inzet beweging op max. 50 cm van de bal). De scoop is alleen bij het nemen van een strafbal toegestaan. Slag, schuifslag en flats zijn verboden.
Bal mag met een push altijd actief omhoog gespeeld worden (m.u.v. nemen strafcorner).	Bal moet langs de grond verplaatst, behalve bij push op doel. Bij stoppen mag de bal opspringen, en een pass mag tot 10 cm van de grond, <i>zolang dit tegenspelers niet hindert</i> . Bij een bal in de lucht mag een stoppoging gedaan worden met een zo stil mogelijke stick .
[2] Speelveld en doelen	
Oppervlak veld = 91 x 55 meter Speelveld opgedeeld in 4 kwarten: 2 delen 23-metergebied en 2 delen middenveld Afmetingen doel = 0,46 x 3,66 x 2,14 meter Zijlijnen Teambanken Hoekvlaggen	Oppervlak veld (min.) = 36 x 18 meter Oppervlak veld (max.) = 44 x 22 meter Speelveld opgedeeld in 2 helften Afmetingen doel = 3 x 2 meter Zijbalken (10 x 10 cm; afgeschuind richting veld) Teambanken, strafbank, wedstrijdtafel Geen hoekvlaggen
Straal cirkel = 14,63 meter Strafbalstip op 6,40 meter Strafcornerstrepen op 10 meter van doelpalen	Straal cirkel = 9 meter Strafbalstip/-streep op 7 meter Strafcornerstrepen op 6 meter van doelpalen
[3] Teams en wissels	
11 veld + 5 bank (min. 8 bij aanvang wedstrijd)	6 veld + 6 bank (min. 4 bij aanvang wedstrijd)

Foutieve wissel: er wordt een persoonlijke straf aan de aanvoerder gegeven.	Foutieve wissel: strafcorner; er kan tevens een persoonlijke straf aan de aanvoerder gegeven worden.
Doelverdedigers mogen onbeperkt gewisseld worden	Maximaal 2x een speler voor een volledig aangeklede doelverdediger wisselen. Wisselen tussen aangeklede doelverdediger mag onbeperkt.
[4] Bijhouden wedstrijdijd, strafijd en scoreverloop	
Arbitrage	Zaalwacht; anders de arbitrage
Terugkeer na kaart: scheidsrechter geeft teken aan speler/team.	Terugkeer na kaart: zaalwacht geeft teken aan speler.
[5] Spelhervattingen (vrije bal, inbal, lange corner, bully)	
Tegenstanders altijd op 5 meter; medespelers in aanvallend 23 meter-gebied ook, tenzij de vrije slag direct wordt genomen.	Tegenstanders altijd op 3 meter; medespelers op aanvalshelft ook, tenzij de vrije push direct wordt genomen.
In aanvallend 23 meter-gebied mag de bal de cirkel in: <ul style="list-style-type: none"> - na 5 meter gecontroleerde verplaatsing (selfpass); - na 5 meter verplaatsing: via medespeler; - na balcontact van een verdediger. 	Op de aanvallende helft mag de bal de cirkel in: <ul style="list-style-type: none"> - worden gespeeld nadat de bal minimaal 3 meter is verplaatst (selfpass); - als de bal minimaal 3 meter heeft gerold, voordat deze rechtstreeks via de balk de cirkel in gaat; - als de bal geraakt is door de verdediging.
Bal over de zijlijn: inslaan	Bal over de balk: inpush op max. 1 meter loodrecht uit de balk. Inpush verdedigend mag buiten de cirkel genomen worden (gelijk een uitpush).
Lange corner nemen op 23 meter-lijn	Lange corner nemen op middenlijn
Bully: nooit binnen 15 meter van de achterlijn en altijd op 5 meter van de cirkelrand.	Bully: nooit binnen 3 meter van de cirkelrand.
[6] Strafcornet	
Bij ingrijpende, opzettelijke overtredingen van spelers in hun 23 meter-gebied.	Bij ingrijpende, opzettelijke overtredingen van spelers op hun eigen helft.

Max. 5 spelers achter de doel- en achterlijn; andere verdedigers achter de middenlijn.	Verdedigers achter de achter lijn, aan de niet-aangeefzijde en/of ter hoogte van de kop van de cirkel op de andere speelhelte. Doelverdediger <u>moet</u> achter de doel lijn. Verdedigers mogen niet achter de doellijn staan.
Strafcorner eindigt (o.a.) wanneer de bal 5 meter of méér buiten de cirkel komt.	Strafcorner eindigt (o.a.) wanneer de bal 3 meter of méér buiten de cirkel komt.
[7] Persoonlijke straffen	
Tijdelijke verwijdering speler: ▼ Groen = 2 minuten □ Geel = 5 of 10 minuten (10 min. bij speler neer); overtreder op teambank (dug-out).	Tijdelijke verwijdering speler: ▼ Groen = 1 minuut □ Geel = 2 of 5 minuten (5 min. bij speler neer); overtreder naar strafbank (bij wedstrijdtafel).
Tijdelijke verwijdering coach/begeleider: 10 minuten achter het hek. Team speelt 10 minuten met 1 speler minder. Speler neemt plaats op teambank (dug-out).	Tijdelijke verwijdering coach/begeleider: 5 minuten op de tribune. Team speelt 5 minuten met 1 speler minder. Speler neemt plaats op strafbank.
Iedere definitief verwijderde persoon moet naar het clubhuis.	Iedere definitief verwijderde persoon moet de zaal verlaten (naar de kantine).
Scheidsrechter signaleert terugkeer na straf tijd.	Terugkeer na straf tijd: zaalwacht geeft speler/teambegeleider een teken.
[8] Doelverdediger (bewegingsvrijheid)	
Eigen 23-metergebied	Eigen helft
[9] Duur van de wedstrijd	
4 x 17,5 minuut	2 x 20 minuten (Afwijkingen binnen het bepaalde in het SR en BR toegestaan)
Rust: 5 minuten (of duur sproeiprogramma)	Rust: maximaal 5 minuten

SPECIFIEK ZAALHOCKEY: DIT MAG NIET!
Liggend spelen

Spelers mogen niet liggend spelen en niet op hand, knie of arm steunen, *buiten* de hand(en) die de stick vasthoudt/vasthouden. De keeper mag het wel: echter uitsluitend in eigen cirkel, wanneer hij zich geheel binnen de cirkel bevindt en ook de bal erbinnen is.



KNHB

Klemmen tegen de balk

Je mag de bal niet tegen de balk klemmen met je stick.

Pirouette / 'door het blok spelen'

De bal bewust hard in de stick van een laag verdedigende tegenstander spelen mag niet, zeker niet wanneer diens lichaam achter de stick zit (dit heet "door het blok spelen"), noch wanneer dit uit een blinde draai (pirouette) gebeurt.

Maskers

Je mag geen maskers of andere dingen in de cirkel laten liggen. Doe je dit wel en het spel ondervindt hier hinder van, dan krijg je een strafcorner tegen. Voorkomt dit een doelpunt, dan krijg je een strafbal tegen.